**ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO**

**Prof. Adriana Bueno**

**Atividade de Avaliação de Parcial 2 (AP2) - Peso (2,5)**

Resolva os dois exercícios abaixo:

1. (1,5) Em uma clínica de estética diversos clientes são atendidos diariamente. A clínica precisa controlar o número de atendimentos realizados diariamente. O número de atendimentos pode variar de um dia para o outro. Por isso, é necessário ler os dados dos atendimentos até que o operador do sistema informe que terminaram os atendimentos do dia. Escreva um algoritmo, ou programa na linguagem C, que faça a leitura dos atendimentos realizados. Para cada atendimento deve ser lido um código do cliente(considere como um número inteiro) e o tipo do atendimento.

Os tipos de atendimentos aceitos e os valores por tipo estão abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo do atendimento** | **Valor do atendimento** |
| 1- Limpeza de pele | 10,00 |
| 2 - Hidratação capilar | 80,00 |
| 3 - Massagem terapêutica | 150,00 |

Faça uma validação para aceitar somente os tipos definidos na tabela.

Após registrar um atendimento o sistema deve perguntar "Deseja continuar os atendimentos(s/n)?".

Quando o operador finalizar as leituras(responder 'N'), o sistema deve escrever:

1. Número total de atendimento realizados na clínica
2. Valor total arrecadado na clínica
3. Tipo de atendimento que foi mais realizado

#include <stdio.h>

int main()

{

int codigo, atendimento=0, atendimento1=0, atendimento2=0, atendimento3=0, atendimentoT=0, atendimentoM, valorT=0, valor=0, valor1=0, valor2=0, valor3=0;

char continuar;

do

{

printf("Digite o código do cliente: \n");

scanf("%i", &codigo);

if(continuar!='N' || continuar!='n')

{

do

{

printf("Digite o tipo do atendimento desejado: \n1- Limpeza de pele R$10,00 \n2- Hidratação capilar R$80,00 \n3- Massagem terapeutica R$150,00 \n");

scanf("%i", &atendimento);

} while(atendimento!=1 && atendimento!=2 && atendimento!=3);

if(atendimento==1)

{

atendimento1++;

valor=10;

valor1+=valor;

}

if(atendimento==2)

{

atendimento2++;

valor=80;

valor2+=valor;

}

if(atendimento==3)

{

atendimento3++;

valor=150;

valor3+=valor;

}

}

printf("\nDeseja continuar o atendimento? \n=>S-sim \n=>N-não\n");

scanf("%s", &continuar);

getchar();

printf("\n========================================\n");

}

while(continuar!='N' && continuar!='n');

{

atendimentoT=atendimento1+atendimento2+atendimento3;

valorT=valor1+valor2+valor3;

printf("O número total de atendimentos realizados pela clinica é: %i\n", atendimentoT);

printf("O valor total arrecadado na clinica é de: R$ %i\n", valorT);

if(atendimento1>=atendimento2 && atendimento1>=atendimento3)

{

printf("O serviço de limpeza de pele foi o mais realizado");

}

if(atendimento2>=atendimento1 && atendimento2>=atendimento3)

{

printf("O seviço de hidrataçao capilar foi o mais realizado");

}

if(atendimento3>=atendimento1 && atendimento3>=atendimento2)

{

printf("O serviço de massagem terapêutica foi o mais realizado");

}

}

return 0;

}

2. (1,0) Em um brinquedo de um parque de diversões existe um limite de peso para os participantes. O limite de peso admitido é de 80,00kg. Faça um algoritmo ou programa na linguagem C, que leia o peso do participante e verifique se ele está acima do limite. Se estiver, o sistema deve escrever a mensagem "Peso acima do limite permitido, você não pode ingressar neste brinquedo!".

Seu sistema deve ler um número indeterminado de pesos de pessoas até que o peso zero seja digitado.

Informar o maior e menor peso de pessoas que tentaram ingressar no brinquedo.

#include <stdio.h>

int main()

{

float peso=0, maiorP=0, menorP=0;

do{

printf("\nBRINQUEDO COM LIMITE DE 80kg/PESSOA\n");

printf("Dígite o peso da pessoa deseja: \n");

scanf("%f", &peso);

if(peso>80)

{

printf("Peso acima do limite permitido, voçe não pode ingressar neste brinquedo\n");

}

if(peso>maiorP)

{

maiorP=peso;

}

if(peso!=0)

{

menorP=peso;

if(peso<menorP)

{

menorP=peso;

}

}

}

while(peso!=0);

{

printf("O maior peso da pessoa foi de: %.2f Kg\n", maiorP);

printf("O menor peso da pessoa foi de: %.2f Kg\n", menorP);

}

return 0;

}